

Basic tags

```
<!--TEMPLATE_NAME-->
<!--TEMPLATE_DESCRIPTION-->

<!--APP_VERSION-->
<!--TIMESTAMP-->
<!--EXPORT_ID-->
<!--CHARACTER_FILE-->
<!--CHARACTER_SAVE_TIMESTAMP-->
<!--CHARACTER_NAME-->
<!--ALTERNATE_IDS-->
<!--PLAYER_NAME-->
<!--CAMPAIGN_NAME-->
<!--GENRE-->
<!--GM-->
<!--HAIR_COLOR-->
<!--EYE_COLOR-->
<!--PER_ROLL-->
<!--PRE_ATTACK-->
<!--IF_PRIMARY_PHASE_[1 ... 12]-->
    <!--/IF_PRIMARY_PHASE_[1 ... 12]-->
<!--IF_NOT_PRIMARY_PHASE_[1 ... 12]-->
    <!--/IF_NOT_PRIMARY_PHASE_[1 ... 12]-->
<!--IF_SECONDARY_PHASE_[1 ... 12]-->
    <!--/IF_SECONDARY_PHASE_[1 ... 12]-->
<!--IF_NOT_SECONDARY_PHASE_[1 ... 12]-->
    <!--/IF_NOT_SECONDARY_PHASE_[1 ... 12]-->
<!--IF_NOTES1-->
    <!--/IF_NOTES1-->
<!--NOTES1-->
    <!--/NOTES1-->
<!--NOTES1_LABEL-->
<!--IF_NOTES2-->
    <!--/IF_NOTES2-->
<!--NOTES2-->
    <!--/NOTES2-->
<!--NOTES2_LABEL-->
<!--IF_NOTES3-->
    <!--/IF_NOTES3-->
<!--NOTES3-->
    <!--/NOTES3-->
<!--NOTES3_LABEL-->
<!--IF_NOTES4-->
    <!--/IF_NOTES4-->
<!--NOTES4-->
    <!--/NOTES4-->
<!--NOTES4_LABEL-->
<!--IF_NOTES5-->
    <!--/IF_NOTES5-->
<!--NOTES5-->
    <!--/NOTES5-->
```

<!--NOTES5_LABEL-->
<!--IF_APPEARANCE-->
 <!--/IF_APPEARANCE-->
<!--APPEARANCE-->
 <!--/APPEARANCE-->
<!--IF_BACKGROUND-->
 <!--/IF_BACKGROUND-->
<!--BACKGROUND-->
 <!--/BACKGROUND-->
<!--IF_PERSONALITY-->
 <!--/IF_PERSONALITY-->
<!--PERSONALITY-->
 <!--/PERSONALITY-->
<!--IF_QUOTE-->
 <!--/IF_QUOTE-->
<!--QUOTE-->
 <!--/QUOTE-->
<!--IF_TACTICS-->
 <!--/IF_TACTICS-->
<!--TACTICS-->
 <!--/TACTICS-->
<!--IF_CAMPAIGN_USE-->
 <!--/IF_CAMPAIGN_USE-->
<!--CAMPAIGN_USE-->
 <!--/CAMPAIGN_USE-->
<!--HEIGHT-->
<!--WEIGHT-->
<!--HEIGHT_METRIC-->
<!--WEIGHT_METRIC-->
<!--HEIGHT_ENGLISH-->
<!--WEIGHT_ENGLISH-->
<!--IMAGE-->
 <!--IMAGE_RELATIVE_URL-->
 <!--/IMAGE-->
<!--IF_NO_IMAGE-->
 <!--/IF_NO_IMAGE-->
<!--IF_IMAGE-->
 <!--IMAGE_RELATIVE_URL-->
 <!--/IF_IMAGE-->
<!--EARNED_EXP-->
<!--IF_SPENT_EXP-->
 <!--/IF_SPENT_EXP-->
<!--IF_UNSPENT_EXP-->
 <!--/IF_UNSPENT_EXP-->
<!--SPENT_EXP-->
<!--UNSPENT_EXP-->
<!--BASE_POINTS-->
<!--DISAD_POINTS-->
<!--DISAD_POINTS_ALLOWED-->
<!--TOTAL_POINTS-->
<!--TOTAL_UNSPENT-->
<!--CHARACTERISTIC_POINTS-->

```

<!--SKILL_POINTS-->
<!--PERK_POINTS-->
<!--TALENT_POINTS-->
<!--SKILL_PERK_TALENT_POINTS-->
<!--SKILL_PERK_TALENT_MARTIAL_ART_POINTS-->
<!--SKILL_PERK_TALENT_MARTIAL_ART_POWER_POINTS-->
<!--MARTIAL_ART_POINTS-->
<!--POWER_POINTS-->
<!--POWER_MARTIAL_ART_POINTS-->
<!--TOTAL_ACTIVE_COST-->
<!--MENTAL_DEFENSE_TOTAL-->
<!--POWER_DEFENSE_TOTAL-->
<!--OCV-->
<!--PRIMARY_OCV-->
<!--SECONDARY_OCV-->
<!--DCV-->
<!--PRIMARY_DCV-->
<!--SECONDARY_DCV-->
<!--ECV-->
<!--PRIMARY_ECV-->
<!--SECONDARY_ECV-->
<!--TOTAL_WEIGHT-->
<!--TOTAL_CARRIED-->
<!--TOTAL_COST-->
<!--REPLACE-->
    <!--DEFSTRING-->
        <!--/DEFSTRING-->
    <!--REPSTRING-->
        <!--/REPSTRING-->
    <!--/REPLACE-->
<!--REG_REPLACE-->
    <!--REGSTRING-->
        <!--/REGSTRING-->
    <!--REPSTRING-->
        <!--/REPSTRING-->
    <!--/REG_REPLACE-->
<!--MATH-->
    [simple math formulae including the symbols *, /, +, -, (, )]
<!--/MATH-->

```

Movement tags

```

<!--IF_RUNNING-->
    <!--RUNNING_PRIMARY-->
    <!--RUNNING_SECONDARY-->
    <!--RUNNING_PRIMARY_NUMBER-->
    <!--RUNNING_SECONDARY_NUMBER-->
    <!--RUNNING_TOTAL-->
    <!--RUNNING_PRIMARY_NONCOMBAT-->
    <!--RUNNING_SECONDARY_NONCOMBAT-->
    <!--RUNNING_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
    <!--RUNNING_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->

```

```
<!--RUNNING_TOTAL_NONCOMBAT-->
<!--/IF_RUNNING-->
<!--IF_SWIMMING-->
  <!--SWIMMING_PRIMARY-->
  <!--SWIMMING_SECONDARY-->
  <!--SWIMMING_PRIMARY_NUMBER-->
  <!--SWIMMING_SECONDARY_NUMBER-->
  <!--SWIMMING_TOTAL-->
  <!--SWIMMING_PRIMARY_NONCOMBAT-->
  <!--SWIMMING_SECONDARY_NONCOMBAT-->
  <!--SWIMMING_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--SWIMMING_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--SWIMMING_TOTAL_NONCOMBAT-->
  <!--/IF_SWIMMING-->
<!--IF_LEAPING-->
  <!--LEAPING_PRIMARY-->
  <!--LEAPING_SECONDARY-->
  <!--LEAPING_PRIMARY_NUMBER-->
  <!--LEAPING_SECONDARY_NUMBER-->
  <!--LEAPING_TOTAL-->
  <!--LEAPING_PRIMARY_NONCOMBAT-->
  <!--LEAPING_SECONDARY_NONCOMBAT-->
  <!--LEAPING_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--LEAPING_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--LEAPING_TOTAL_NONCOMBAT-->
  <!--/IF_LEAPING-->
<!--IF_FLIGHT-->
  <!--FLIGHT_PRIMARY-->
  <!--FLIGHT_SECONDARY-->
  <!--FLIGHT_PRIMARY_NUMBER-->
  <!--FLIGHT_SECONDARY_NUMBER-->
  <!--FLIGHT_TOTAL-->
  <!--FLIGHT_PRIMARY_NONCOMBAT-->
  <!--FLIGHT_SECONDARY_NONCOMBAT-->
  <!--FLIGHT_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--FLIGHT_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--FLIGHT_TOTAL_NONCOMBAT-->
  <!--/IF_FLIGHT-->
<!--IF_GLIDING-->
  <!--GLIDING_PRIMARY-->
  <!--GLIDING_SECONDARY-->
  <!--GLIDING_PRIMARY_NUMBER-->
  <!--GLIDING_SECONDARY_NUMBER-->
  <!--GLIDING_TOTAL-->
  <!--GLIDING_PRIMARY_NONCOMBAT-->
  <!--GLIDING_SECONDARY_NONCOMBAT-->
  <!--GLIDING_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--GLIDING_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--GLIDING_TOTAL_NONCOMBAT-->
  <!--/IF_GLIDING-->
<!--IF_SWINGING-->
  <!--SWINGING_PRIMARY-->
```

```

<!--SWINGING_SECONDARY-->
<!--SWINGING_PRIMARY_NUMBER-->
<!--SWINGING_SECONDARY_NUMBER-->
<!--SWINGING_TOTAL-->
<!--SWINGING_PRIMARY_NONCOMBAT-->
<!--SWINGING_SECONDARY_NONCOMBAT-->
<!--SWINGING_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
<!--SWINGING_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
<!--SWINGING_TOTAL_NONCOMBAT-->
<!--/IF_SWINGING-->
<!--IF_TELEPORTATION-->
  <!--TELEPORTATION_PRIMARY-->
  <!--TELEPORTATION_SECONDARY-->
  <!--TELEPORTATION_PRIMARY_NUMBER-->
  <!--TELEPORTATION_SECONDARY_NUMBER-->
  <!--TELEPORTATION_TOTAL-->
  <!--TELEPORTATION_PRIMARY_NONCOMBAT-->
  <!--TELEPORTATION_SECONDARY_NONCOMBAT-->
  <!--TELEPORTATION_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--TELEPORTATION_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--TELEPORTATION_TOTAL_NONCOMBAT-->
<!--/IF_TELEPORTATION-->
<!--IF_TUNNELING-->
  <!--TUNNELING_PRIMARY-->
  <!--TUNNELING_SECONDARY-->
  <!--TUNNELING_PRIMARY_NUMBER-->
  <!--TUNNELING_SECONDARY_NUMBER-->
  <!--TUNNELING_TOTAL-->
  <!--TUNNELING_PRIMARY_NONCOMBAT-->
  <!--TUNNELING_SECONDARY_NONCOMBAT-->
  <!--TUNNELING_PRIMARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--TUNNELING_SECONDARY_NONCOMBAT_NUMBER-->
  <!--TUNNELING_TOTAL_NONCOMBAT-->
<!--/IF_TUNNELING-->

```

Characteristics

General Characteristics Tags

```

<!--VAL-->
<!--PRIMARY-->
<!--SECONDARY-->
<!--SECONDARY_INCREASE-->
<!--IF_SECONDARY-->
  <!--/IF_SECONDARY-->
<!--BASE-->
<!--TOTAL-->
<!--COST-->
<!--ACTIVE_COST-->
<!--ROLL-->
<!--PRIMARY_ROLL-->
<!--SECONDARY_ROLL-->
<!--NOTES-->

```

```
<!--STR-->
  <!--STR_DICE-->
  <!--STR_LIFT-->
  <!--IF_END-->
    <!--STR_END-->
    <!--/IF_END-->
  [general characteristics tags]
<!--/STR-->
<!--DEX-->
  <!--INITIATIVE-->
  [general characteristics tags]
  <!--/DEX-->
<!--CON-->
  [general characteristics tags]
  <!--/CON-->
<!--BODY-->
  [general characteristics tags]
  <!--/BODY-->
<!--INT-->
  [general characteristics tags]
  <!--/INT-->
<!--EGO-->
  [general characteristics tags]
  <!--/EGO-->
<!--PRE-->
  <!--PRE_DICE-->
  [general characteristics tags]
  <!--/PRE-->
<!--COM-->
  [general characteristics tags]
  <!--/COM-->
<!--PD-->
  <!--PD_NONRESISTANT_TOTAL-->
  <!--PD_RESISTANT_TOTAL-->
  <!--PD_RESISTANT_PRIMARY-->
  <!--PD_RESISTANT_SECONDARY-->
  [general characteristics tags]
  <!--/PD-->
<!--ED-->
  <!--ED_NONRESISTANT_TOTAL-->
  <!--ED_RESISTANT_TOTAL-->
  <!--ED_RESISTANT_PRIMARY-->
  <!--ED_RESISTANT_SECONDARY-->
  [general characteristics tags]
  <!--/ED-->
<!--SPD-->
  [general characteristics tags]
  <!--/SPD-->
<!--REC-->
  [general characteristics tags]
  <!--/REC-->
```

```
<!--END-->
    [general characteristics tags]
<!--/END-->
<!--STUN-->
    [general characteristics tags]
<!--/STUN-->
<!--DEF-->
    [general characteristics tags]
<!--/DEF-->
<!--SIZE-->
    [general characteristics tags]
<!--SIZE_DCV_EFFECT-->
<!--/SIZE-->
<!--CUSTOM1-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM1-->
<!--CUSTOM2-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM2-->
<!--CUSTOM3-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM3-->
<!--CUSTOM4-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM4-->
<!--CUSTOM5-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM5-->
<!--CUSTOM6-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM6-->
<!--CUSTOM7-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM7-->
<!--CUSTOM8-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM8-->
<!--CUSTOM9-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM9-->
<!--CUSTOM10-->
    [general characteristics tags]
<!--/CUSTOM10-->
<!--RUNNING-->
    [general characteristics tags]
<!--/RUNNING-->
<!--SWIMMING-->
    [general characteristics tags]
<!--/SWIMMING-->
<!--LEAPING-->
    <!--LEAPING_HORIZONTAL_BASE-->
    <!--LEAPING_HORIZONTAL_TOTAL-->
```

```
<!--LEAPING_VERTICAL_BASE-->
<!--LEAPING_VERTICAL_TOTAL-->
[general characteristics tags]
<!--/LEAPING-->
```

Abilities

General Tags:

```
<!--SEPARATOR-->
    <!--/SEPARATOR-->
<!--START-->
    <!--/START-->
<!--STOP-->
    <!--/STOP-->
<!--IFNAME-->
    <!--NAME-->
    <!--/IFNAME-->
<!--IF_MULTIPLIER-->
    <!--MULTIPLIER-->
    <!--/IF_MULTIPLIER-->
<!--IFNOTES-->
    <!--/IFNOTES-->
<!--IS_LIST-->
    <!--REAL_COST_TOTAL-->
    <!--ACTIVE_COST_TOTAL-->
    <!--/IS_LIST-->
<!--IS_NOT_LIST-->
    <!--/IS_NOT_LIST-->
<!--IS_LIST_ITEM-->
    <!--LISTPREFIX-->
    <!--/IS_LIST_ITEM-->
<!--IS_NOT_LIST_ITEM-->
    <!--/IS_NOT_LIST_ITEM-->
<!--IS_SEPARATOR-->
    <!--/IS_SEPARATOR-->
<!--IS_NOT_SEPARATOR-->
    <!--/IS_NOT_SEPARATOR-->
<!--IF_END-->
    <!--/IF_END-->
<!--XMLID-->
<!--LEVELS-->
<!--COST-->
<!--ALIAS-->
<!--DISPLAY-->
<!--TEXT-->
<!--INPUT-->
<!--IF_INPUT-->
    <!--/IF_INPUT-->
<!--IF_NO_INPUT-->
    <!--/IF_NO_INPUT-->
<!--IF_NOT_DEFAULT_SFX-->
    <!--SFX-->
```



```
        <!--/IF_NOT_DEFAULT_SFX-->
<!--NOTES-->
<!--OPTION-->
<!--OPTION_ALIAS-->
<!--OPTION_ID-->
<!--ACTIVE_COST-->
<!--BASE_COST-->
<!--MODIFIERS-->
    <!--MODIFIER_VALUE-->
    [general tags]
<!--/MODIFIERS-->
<!--ADDERS-->
    [general tags]
<!--/ADDERS-->
```

Combat Levels

```
<!--IF_COMBAT_LEVELS-->
    <!--/IF_COMBAT_LEVELS-->
<!--IF_NO_COMBAT_LEVELS-->
    <!--/IF_NO_COMBAT_LEVELS-->
<!--COMBAT_LEVELS-->
    [general tags]
<!--/COMBAT_LEVELS-->
```

Lightning Reflexes

```
<!--IF_LIGHTNING_REFLEXES-->
    <!--/IF_LIGHTNING_REFLEXES-->
<!--IF_NO_LIGHTNING_REFLEXES-->
    <!--/IF_NO_LIGHTNING_REFLEXES-->
<!--LIGHTNING_REFLEXES-->
    [general tags]
<!--/LIGHTNING_REFLEXES-->
```

Martial Arts

```
<!--IFMANEUVERS-->
    <!--/IFMANEUVERS-->
<!--IF_NO_MANEUVERS-->
    <!--/IF_NO_MANEUVERS-->
<!--MANEUVERS-->
    <!--MANEUVER_PHASE-->
    <!--MANEUVER_OCV-->
    <!--MANEUVER_DCV-->
    <!--MANEUVER_EFFECT-->
    [general tags]
<!--/MANEUVERS-->
<!--IFNONMANEUVERS-->
    <!--/IFNONMANEUVERS-->
<!--IF_NO_NONMANEUVERS-->
    <!--/IF_NO_NONMANEUVERS-->
<!--NONMANEUVERS-->
    [general tags]
<!--/NONMANEUVERS-->
```

```
<!--IFMARTIAL_ARTS-->
    <!--/IFMARTIAL_ARTS-->
<!--IF_NO_MARTIAL_ARTS-->
    <!--/IF_NO_MARTIAL_ARTS-->
<!--MARTIAL_ARTS-->
    <!--IF_MANEUVER-->
        <!--MANEUVER_NAME-->
        <!--MANEUVER_PHASE-->
        <!--MANEUVER_OCV-->
        <!--MANEUVER_DCV-->
        <!--MANEUVER_EFFECT-->
    <!--/IF_MANEUVER-->
    <!--IF_NON_MANEUVER-->
        <!--/IF_NON_MANEUVER-->
    [general tags]
<!--/MARTIAL_ARTS-->
```

Skills

```
<!--IFSKILLS-->
    <!--/IFSKILLS-->
<!--IF_NO_SKILLS-->
    <!--/IF_NO_SKILLS-->
<!--SKILLS-->
    <!--IS_ENHANCER-->
        <!--/IS_ENHANCER-->
    <!--IS EVERYMAN-->
        <!--/IS EVERYMAN-->
    <!--SKILL_ROLL-->
    [general tags]
<!--/SKILLS-->
```

Perks

```
<!--IFPERKS-->
    <!--/IFPERKS-->
<!--IF_NO_PERKS-->
    <!--/IF_NO_PERKS-->
<!--PERKS-->
    <!--IS_ENHANCER-->
        <!--/IS_ENHANCER-->
    <!--PERK_ROLL-->
    [general tags]
<!--/PERKS-->
```

Talents

```
<!--IFTALENTS-->
    <!--/IFTALENTS-->
<!--IF_NO_TALENTS-->
    <!--/IF_NO_TALENTS-->
<!--TALENTS-->
    <!--TALENT_ROLL-->
    [general tags]
<!--/TALENTS-->
```

Powers

```
<!--IFPOWERS-->
  <!--/IFPOWERS-->
<!--IF_NO_POWERS-->
  <!--/IF_NO_POWERS-->
<!--POWERS-->
  <!--IF_ADJUSTMENT-->
    <!--/IF_ADJUSTMENT-->
  <!--IF_ATTACK-->
    <!--/IF_ATTACK-->
  <!--IF_BODYAFFECTING-->
    <!--/IF_BODYAFFECTING-->
  <!--IF_DEFENSE-->
    <!--/IF_DEFENSE-->
  <!--IF_MENTAL-->
    <!--/IF_MENTAL-->
  <!--IF_MOVEMENT-->
    <!--/IF_MOVEMENT-->
  <!--IF_SENSEAFFECTING-->
    <!--/IF_SENSEAFFECTING-->
  <!--IF_SENSORY-->
    <!--/IF_SENSORY-->
  <!--IF_SPECIAL-->
    <!--/IF_SPECIAL-->
  <!--COMPOUND_POWER_SEPARATOR-->
    <!--/COMPOUND_POWER_SEPARATOR-->
  <!--IS_MP-->
    <!--/IS_MP-->
  <!--IS_EC-->
    <!--/IS_EC-->
  <!--IS_VPP-->
    <!--/IS_VPP-->
  <!--POWER_RANGE-->
  <!--POWER_DMG-->
  <!--POWER_END-->
  <!--IF_COMPOUND_POWER-->
    <!--COMPONENT_POWERS-->
      <!--POWER_RANGE-->
      <!--POWER_DMG-->
      <!--POWER_END-->
      [general tags]
    <!--/COMPONENT_POWERS-->
  <!--/IF_COMPOUND_POWER-->
  <!--IF_NOT_COMPOUND_POWER-->
    <!--/IF_NOT_COMPOUND_POWER-->
  [general tags]
<!--/POWERS-->
```

Equipment

```
<!--IFEQUIPMENT-->
  <!--/IFEQUIPMENT-->
```

```

<!--IF_NO_EQUIPMENT-->
  <!--/IF_NO_EQUIPMENT-->
<!--EQUIPMENT-->
  <!--IF_ADJUSTMENT-->
    <!--/IF_ADJUSTMENT-->
  <!--IF_ATTACK-->
    <!--/IF_ATTACK-->
  <!--IF_BODYAFFECTING-->
    <!--/IF_BODYAFFECTING-->
  <!--IF_DEFENSE-->
    <!--/IF_DEFENSE-->
  <!--IF_MENTAL-->
    <!--/IF_MENTAL-->
  <!--IF_MOVEMENT-->
    <!--/IF_MOVEMENT-->
  <!--IF_SENSEAFFECTING-->
    <!--/IF_SENSEAFFECTING-->
  <!--IF_SENSORY-->
    <!--/IF_SENSORY-->
  <!--IF_SPECIAL-->
    <!--/IF_SPECIAL-->
  <!--COMPOUND_POWER_SEPARATOR-->
    <!--/COMPOUND_POWER_SEPARATOR-->
  <!--IS_MP-->
    <!--/IS_MP-->
  <!--IS_EC-->
    <!--/IS_EC-->
  <!--IS_VPP-->
    <!--/IS_VPP-->
  <!--EQUIPMENT_RANGE-->
  <!--EQUIPMENT_DMG-->
  <!--EQUIPMENT_END-->
  <!--EQUIPMENT_VALUE-->
  <!--EQUIPMENT_WEIGHT-->
  <!--IF_COMPOUND_POWER-->
    <!--COMPONENT_POWERS-->
      <!--POWER_RANGE-->
      <!--POWER_DMG-->
      <!--POWER_END-->
      [general tags]
    <!--/COMPONENT_POWERS-->
    <!--/IF_COMPOUND_POWER-->
  <!--IF_NOT_COMPOUND_POWER-->
    <!--/IF_NOT_COMPOUND_POWER-->
  [general tags]
<!--/EQUIPMENT-->

```

Disads

```

<!--IFDISADS-->
  <!--/IFDISADS-->
<!--IF_NO_DISADS-->
  <!--/IF_NO_DISADS-->

```

```
<!--DISADS-->  
  [general tags]  
<!--/DISADS-->
```